

LÅNGEDRAGS SEGELSÄLLSKAP

## Kompletterande seglingsföreskrifter

### Tävling: Träningsregatta för kölbåtar

Datum: Lördagen den 13 juni 2020

Arrangör: Långedrag SS

#### 1. Tidsprogram

- 1.1 07.00 – 08.30 Registrering via mail till [kappsegling20@ldss.se](mailto:kappsegling20@ldss.se)  
09.00 Sluttid för mail betr ev frågor betr seglingsföreskrifter, bana, etc.  
11.00 Tid för varningssignal för första klassens start  
Varningssignal för följande start ges tidigast 1 min efter föregående start.  
(Alltså nytt startförfarande.)  
Start av dagens andra segling sker snarast efter målgång i den första seglingen.  
Start av dagens tredje segling sker snarast efter målgång i den andra seglingen.  
16.00 Senaste tid för en varningssignal
- 1.2 För att uppmärksamma båtar på att nästa seglings startförfarande snart ska börja kommer den orange startlinjeflaggan att visas med en ljudsignal minst fem minuter före varningssignal för första klassens start i nästa segling.
- 1.3 Tre kappseglingar är planerade.
- 1.4 Kappseglingsskommittén ska försöka anpassa banan så att en kappsegling tar 45 - 60 minuter att segla.

#### 2. Tävlingsexpeditionen och signalmastens placering.

- 2.1 Tävlingsexpeditionen är placerad i LSS klubbhus, Solhöjdsgatan 16
- 2.2 Signaler i land kommer att visas på signalmasten som är placerad utanför klubbhuset.

#### 3. Märken

- 3.1 Rundningsmärkena är orange tetraederbojar och gula cylinderbojar.  
Startmärke är en flaggboj med orange flagga.  
Målmärke är en flaggboj med blå flagga.
- 3.2 Vid banändring flyttas de ordinarie rundningsmärkena. Detta ändrar AppS 10.1

#### 4. Tidsbegränsning

- 4.1 Kappseglingens tidsbegränsning: Maximitiden för första båt i mål är 90 minuter.
- 4.2 Målgångsfönster: 30 minuter. (Detta ändrar KSR 35 och A4.)

## 5. Ändringar och tillägg till KSR Appendix S

### 5.1 Bana:

Märkenas placering visas i banskiss nedan, punkt 7.

Mållinjen är mellan en stång med blå flagga på startbåten och bansidan av målmärket. (Detta ändrar AppS 11.1)

Antalet kryssar för resp klass visas på startfartyget med 2, 3 eller 4 röda flaggor i samband med varningssignalen och fram till startsignalen.

**Observera: Antalet kryssar kan ändras för varje efterföljande start!**

5.2 Klassflaggor och banor för resp klass. (Detta ändrar AppS 7)

<u>Klass</u>	<u>Klassflagga</u>	<u>Bana</u>	(SRS)	%
Smaragd	flagga K (gul-blå)	Trapetsbana, <u>ytter</u> varv. Se banskiss	0,966	116
IF-båt	flagga E (blå - röd)	Trapetsbana, <u>inner</u> varv. Se banskiss	0,832	100

5.3 Kappseglingsskommittén kommer inte att ange banan enligt AppS 7.1

5.4 En båt som startar senare än 5 minuter efter sin startsignal räknas som inte startande. (Detta ändrar KSR A4.)

5.5 Tvåsvängsstraffet enligt KSR 44.1 ersätts av ett ensvängsstraff med en stagvändning och en gipp.

5.6 Protester skall anmälas muntligt till målfartyget snarast efter båtens målgång och ska lämnas skriftligt till tävlingsexpeditionen före protesttidens utgång. Protesttiden är 30 minuter och börjar då de tävlande har fått rimlig tid att segla in till LSS angöringsbrygga efter sista målgång för dagen.

5.7 KSR Appendix T1 gäller.

## 6. Säkerhet

6.1 En båt som startar men utgår och en båt som inte kommer till start ska underrätta kappseglingsskommittén om detta så snart som möjligt (telefon 0734-12 26 16).

Tänk på att vi korsar farleder för nyttotrafik. Tävlande båt skall manövrera så att sjösäkerheten och nyttofartygs navigering inte äventyras.

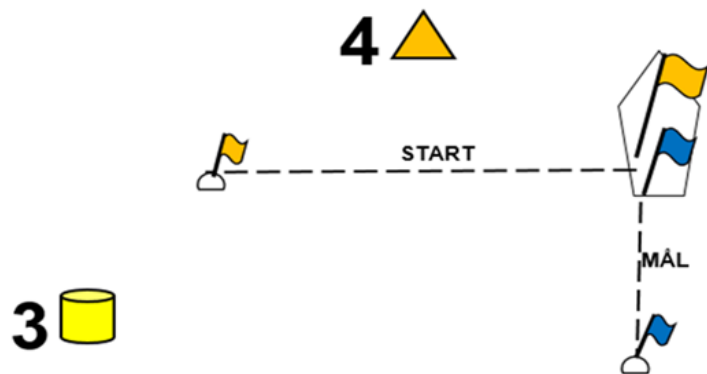
### Observera!

**Icke startande klasser** skall hålla sig undan från startlinjen före sin egen varningssignal för att inte störa startande klasser.

**Båt som har gått i mål** får inte uppehålla sig i målområdet för att inte störa målgången för efterföljande båtar/klasser.

**Alltså: Visa hänsyn!**

## 7. Banskiss och banbeskrivning:



### Trapetsbana yttervarv

#### **2 kryssar:**

Start – 1 – 2 – 3 – 2 – 3 – Mål

#### **3 kryssar:**

Start – 1 – 2 – 3 – 2 – 3 – 2 – 3 – Mål

#### **4 kryssar:**

Start – 1 – 2 – 3 – 2 – 3 – 2 – 3 – 2 – 3 – Mål

**Rundningsmärkena ska tas om babord**

### Trapetsbana, innervarv

#### **2 kryssar:**

Start – 1 – 4 – 1 – 2 – 3 – Mål

#### **3 kryssar:**

Start – 1 – 4 – 1 – 4 – 1 – 2 – 3 – Mål

#### **4 kryssar:**

Start – 1 – 4 – 1 – 4 – 1 – 4 – 1 – 2 – 3 – Mål

**Rundningsmärkena ska tas om babord**